



SPELREGLER

FÖRBEREDELSE

Lägg brickorna med baksidan upp på bordet, blanda dem väl och sprid ut dem.

SPELETS GÅNG

Du som är yngst börjar genom att vända på två brickor så att alla kan se dem. Om brickorna är lika tar du upp dem och lägger framför dig. Fortsätt att vända brickor och samla par så länge du hittar brickor som är lika. När du vänder två brickor som inte är lika, vänder du tillbaka dem på samma plats och turen går vidare till spelaren till vänster om dig.

VINNARE AV SPELET

Du som har flest par, när alla paren är hittade, har vunnit spelet.

SPELVARIANT

Turas om att vända en bricka i taget som ni låter ligga kvar med bildsidan upp. Det gäller hela tiden att vara mycket uppmärksam. När det dyker upp två brickor som är lika kan vem som helst av er ropa ut att de är lika och vinna bildparet. Du som har fått flest par, när alla paren är hittade, har vunnit spelet.

SPILLEREGLER

FORBEREDELSE

Legg brikkene med baksiden opp på bordet, bland dem godt og spre dem utover bordet.

SLIK SPILLER MAN

Yngste spiller begynner ved å snu to billedbrikker og vise bildet av brikkene. Hvis brikkene danner et par, dvs. bildene er like, får spilleren beholde paret. Spillerne legger brikkene foran seg. Hun får så snu to nye brikker for å se om hun finner et nytt par.

Spilleren fortsetter slik til hun snur to brikker som ikke er like. Disse to brikkene snus da tilbake på samme plass, og turen går videre til spilleren til venstre.

VINNER AV SPILLET

Spilleren som har flest par når alle parene er funnet, vinner spillet.

SPILLVARIANT

Spillerne snur kun én brikke om gangen og lar den ligge med billedsidan opp på bordet. Så er det neste spillers tur til å snu én brikke. Nå gjelder det å følge godt med. Når det dukker opp to like brikker, kan hvem som helst av spillerne rope ut at brikkene er like og vinne paret. Spillet fortsetter til det ikke er flere brikker igjen på bordet. Spilleren som har samlet flest par, vinner spillet.





SPILLEREGLER

FORBEREDELSE

Læg brikkerne med bagsiden opad på bordet, bland dem godt og spred dem ud.

SPILLETS GANG

Du som er yngst begynder ved at vende to brikker, så alle kan se dem. Hvis brikkerne er ens, tager du dem op og lægger dem foran dig. Fortsæt med at vende brikker og samle par, så længe du finder ens brikker. Når du vender to brikker som ikke er ens, vender du dem om igen og lægger dem på samme sted og turen går videre til spilleren på din venstre side.

HVEM VINDER?

Du, som har flest par når alle par er fundet, har vundet spillet!

SPILVARIANT

I skiftes til at vende en brik og lade dem ligge med billedsiden op. I må hele tiden være meget opmærksomme. Når der dukker to ens brikker op, kan hvilken som helst af jer råbe, at de er ens og vinde billedparret. Du, som har flest par når alle par er fundet, har vundet!

SÄÄNNÖT

PELIN VALMISTELUT

Kortit sekoitetaan ja laitetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin.

PELIN KULKU

Nuorin pelaaja aloittaa. Hän kääntää kaksi korttia niin, että kaikki pelaajat näkevät kuvat. Jos korteissa on sama kuva, hän saa pitää kortit ja jatkaa vuoroaan. Jos korteissa on eri kuvat, pelaaja kääntää kortit takaisin samoille paikoille ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Peli päättyy, kun kaikki parit on löydetty.

PELIN VOITTAJA

Pelin voittaa pelaaja, joka onnistuu keräämään itselleen eniten kuvapareja.

PELIVAIHTOEHTO

Tämä vaihtoehto vaatii pelaajilta tarkkaavaisuutta ja nopeutta! Pelaajat kääntävät kortteja vuorotellen ja jättävät kuvat näkyville. Kun pelipöydällä on kaksi samanlaista korttia käännettynä, voi kuka tahansa pelaajista huutaa "Pari!". Nopein voittaa parin itselleen. Peli päättyy, kun kaikki kuvaparit on löydetty. Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten pareja.

EGMONT
Publishing

