

VAD FÅR MAN INTE SÄGA?

När man beskriver ett ord får man inte:

- Nämna någon del av ordet.
Exempel: Flygplan, får man inte säga ett flygande föremål, utan istället t.ex luftburet transportmedel.
- Ge rimord till ordet.
Exempel: Om ordet är skryta, får du inte säga rimmar på flyta.
- Använda främmande språk.
- Säga första bokstaven i ordet.
- Om den som beskriver, bryter mot något av detta, går turen över till nästa lag.



610220
©Egmont Publishing AB

Producerat för:
Egmont Publishing AB,
205 07 Malmö
www.egmontkarnan.se

2017.04.04

EGMONT
Publishing

EN KLASSIKER!

PRAT-MAKARNA

BESKRIV ETT ORD MED ANDRA ORD. DE ANDRA I LAGET GISSAR!

Lagspel för 4-8 spelare
Från 12 år
Speltid ca 45 minuter

INNEHÅLL

Spelplan, 216 kort, 2 spelpjäser,
tärning, timer, spelregler



KARNAN

SPELIDÉ

Ett kul lagspel där två lag tävlar om att beskriva ord – med andra ord - och utmana varandra i dueller genom att snabbast säga ord i vissa kategorier. Allt går på tid och med en opålitlig timer som ibland är snabb och ibland långsam blir det extra spännande!

FÖRBEREDELSE

Dela in er i två lag. Lägg fram spelplanen, timern och tärningen. Lägg korten i en hög med baksidan upp bredvid spelplanen. Sätt spelpjäserna på startrutan. Dra lott om vilket lag som skall börja.

SPELETS GÅNG

Första laget slår med tärningen. Följ det som tärningen visar.

Med andra ord

Beskriv ett ord med andra ord

Gissa inom laget. En beskriver ordet och de andra gissar på tid. Ta upp ett kort och titta på det som står i rutan som har samma färg som tärningen. Samtidigt sätts timern igång. Beskriv det första ordet på ett sådant sätt att dina lagkamrater kan gissa ordet, utan att nämna någon del av ordet. *Exempel: Cykel – pedalfortskaftningsmedel.* Du fortsätter att beskriva på olika sätt tills laget kan gissa ordet.

Därefter börjar du på nästa ord tills ni klarat alla orden eller att tiden är slut. Du måste ta orden i den ordningen de står och varje ord måste gissas rätt innan du får börja på nästa.

Nästa gång det är ert lags tur, byter ni person som skall beskriva ord. Byt person varje gång det är er tur igen. Ni vinner 1 poäng per ord ni klarar, det vill säga max 5 poäng. Använda kort läggs undan, även om inte alla ord är gissade.



+ Plusduellen

Lagen utmanar varandra genom att säga ord i bestämda kategorier snabbast

Tävla mellan lagen. Den som får kategorin tar ett kort och läser kategorin i plusrutan. *Exempel: Fruktar som börjar på a.* Därefter sätts timern igång. Laget som läste kortet börjar med att säga ett ord (vem som helst i laget), *exempel apelsin.* Därefter säger det andra laget ett ord, *exempel ananas.* Det gäller att vara så snabb som möjligt. Säg vartannat ord mellan lagen. Den som har sagt sista ordet när timern ger ljud vinner, får 3 pluspoäng och flyttar fram 3 steg på spelplanen. Därefter går turen vidare till laget som inte drog kortet.



- Minusduellen

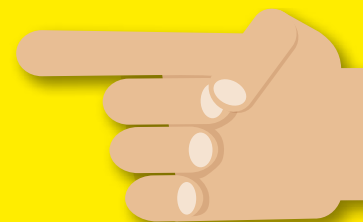
Lagen utmanar varandra genom att säga ord i bestämda kategorier snabbast

Tävla mellan lagen på samma sätt som i Plusduellen. Den som får kategorin tar ett kort och läser kategorin i minusrutan. Laget som förlorar får 3 minuspoäng och flyttar bakåt 3 steg på spelplanen. Du kan dock aldrig komma längre bak än till startrutan på spelplanen. Därefter går turen vidare till laget som inte drog kortet.



VEM VINNER?

Det laget som kommer först i mål vinner spelet.



**BESKRIV ETT ORD MED ANDRA
ORD. DE ANDRA I LAGET GISSAR!**